

Officiële spelregels

Er gelden geen eigen huis of andere regels (bijv. Zwitserse)

Het doel van het spel is om als eerste al je pionnen in het thuishonk te krijgen. De persoon die dit als eerste heeft krijgt 10 punten. Hierna speel je door met de pionnen van je teamgenoot. Het team dat als eerste alle (8) pionnen in het thuishonk heeft is de winnaar. Het spel stopt. Ook als de tijd (45min) om is stopt het spel. Na de bel mag er niet verder gespeeld worden. Er is dan geen winnaar en ieder krijgt alleen de punten van de pionnen in het thuishonk (+ evt de 10 punten van de eerste 4 thuis)

De spelers worden in teams gedeeld doormiddel van kaarten. Alle spelers met hetzelfde symbool (heren, azen, achten) vormen een koppel, de rode zijn een team en de zwarte zijn een team.

Degene met het harten symbool begint met delen. Hij geeft ieder 5 kaarten en geeft het restant aan de persoon links van hem/haar. De volgende ronde geeft deze pers. ieder 4 kaarten en geeft het restant weer door. Er wordt nogmaals 4 kaarten gedeeld. Hierna deelt de vlgd persoon, van de volledige stok, ieder weer 5 kaarten.

Kaarten en acties:

- **Aas** - Zet pion op het bord of zet 1 stap vooruit
- **Heer** - Zet pion op het bord
- **Vrouw** -12 stappen vooruit
- **Boer** -Ruil 1 van je eigen pionnen om met die van een andere speler
- **7** -Zet 1 of 2 pionnen in totaal 7 stappen vooruit
- **4** -Zet een pion 4 stappen achteruit. Dit mag over je startvak zijn, maar **niet** je thuishonk in!
- **8** Met alle andere kaarten zet je de stappen die de kaart aangeeft

Overige regels:

- Staat een pion op zijn startpositie? Dan mag hij niet ingehaald of eraf geslagen worden. Ook mag hij niet geruild worden dmv een boer. Zelf mag hij wel ruilen dmv een boer.
- Je mag niet over de pionnen in het thuishonk heen. Je moet deze dus eerst aansluiten naar achteren.
- Er mag geen extra ronde gelopen worden als men niet direct in het thuishonk kan. Wachten tot je de goede kaart krijgt! Kun je je kaarten niet uitspellen gaan ze op de stapel en wacht je op de vlgd deelronde.
- **Kaart gegooid is gegooid, pion verzet is verzet, los is los.** Kun je niet lopen vlgs de kaart is je beurt voorbij. Ook als je al je kaarten op de stapel hebt gelegd omdat je niet verder kon.... Terugnemen mag niet!
- Bij teveel deelnemers zal een joker ingezet worden: Je speelt dan niet mee maar krijgt sowieso 25 punten. Dit gebeurt natuurlijk alleen als het niet anders kan.